

Regulament Turneu

„Cupa Universității Dimitrie Cantemir”-ediția 2025

Regulamentul turneului „Cupa Universității Dimitrie Cantemir”-ediția 2025 se va disputa după normele F.I.F.A., U.E.F.A și ale Federației Române de Fotbal.

Sistemul competițional

Vor fi constituite 2 grupe a câte trei echipe reprezentând fiecare din facultățile universității.

Fiecare echipă va disputa jocuri preliminare în cadrul celor două grupe, așa încât vor fi jucate de fiecare dintre echipe câte 2 jocuri.

Partida va fi pornită și oprită de către arbitrul jocului. **NU SE ACORDĂ PRELUNGIRI** numai în cazul în care se va executa o lovitură de pedeapsă acordată în timpul regulamentar de joc.

NU ESTE PAUZĂ de încălzire. ÎNTRE MECIURI, după fiecare joc, se începe automat următorul joc (pentru reducerea timpului de așteptare).

Echipele se încălzesc în spatele porților sau în zona învecinată terenului de joc, fără a afecta buna desfășurare a turneului.

Sistem de joc: 5+ 1

Suprafața de joc: artificială (gazon sintetic)

Dimensiunea terenului: - 50 m x 20 m

Mărimea porților: - 3 m x 2 m

Mărimea mingii: - să aibă o circumferință între 68-70 cm, greutate între 410-450 g, presiune între 0.6-1.1 atmosfere.

Durata jocurilor: - 2 reprize x 20 min, cu pauză de 5 minute între reprize.

Punctajul jocurilor:

1. Joc câștigat = 3 puncte

2. Joc terminat la egalitate = 1 punct

3. Joc pierdut = 0 puncte

Criterii de calificare :

Faza grupelor

În caz de egalitate la puncte între **2 echipe**, după jocurile din faza grupelor, vor intra în vigoare următoarele criterii de departajare:

1. Rezultatul direct
2. Golaverajul general
3. Numărul mai mare de goluri marcate
4. Numărul mai mic de goluri primite
5. Clasamentul Fair-Play
6. Tragere la sorți

În caz de egalitate de puncte între **mai multe echipe**, după jocurile din faza grupelor, vor intra în vigoare următoarele criterii de departajare:

1. Se va întocmi un clasament doar cu rezultatele dintre formațiile aflate la egalitate de puncte și se va califica echipa cu cele mai multe puncte adunate doar din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
2. Golaverajul general din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
3. Numărul mai mare de goluri marcate în jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
4. Numărul mai mic de goluri primite în jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
5. Golaverajul general în toate jocurile din grupă.
6. Numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile din grupă.
7. Numărul mai mic de goluri primite în toate jocurile din grupă.
8. Clasamentul Fair-Play după toate jocurile din grupă.
9. Tragere la sorți.

Situații speciale

În cazul în care un joc deja început va fi suspendat din cauze de forță majoră sau din alte motive ce nu țin de organizatori, jocul se va aprecia ca fiind finalizat cu rezultatul din momentul întreruperii. În cazul în care jocul nu începuse, acesta va fi reprogramat după cum vor dispune organizatorii.

Faza finală:

După finalizarea jocurilor din grupe, în faza semifinalelor se vor califica primele două echipe din fiecare grupă. Semifinalele se vor juca între prima echipă clasată din grupa I - echipa clasată pe locul secund în grupa a II-a, pe de o parte, și echipa clasată pe locul secund în grupa I – echipa clasată pe primul loc în grupa a II-a.

Echipele învinse în cele două meciuri vor juca apoi finala mică pentru locurile 3-4 iar echipee învingătoare vor juca finala mare, pentru locurile 1-2.

Nu este permisă folosirea de jucători la două sau mai multe echipe; fiecare echipă rămâne în componența declarată la începutul turneului; eventuali noi jucători vor fi declarați organizatorilor, în prealabil, fie înaintea jocurilor din grupe, fie înaintea jocurilor din fazele semifinale/finale.

Înainte de primul joc al competiției, oficialii fiecărei echipe vor preda la masa organizatorilor un tabel cu datele echipei, tabel care va ține loc de foaie de arbitraj pe toată durata competiției; **sunt permisi a se înscrie pe aceasta doar jucători dintre studenții și cadrele didactice ale echipei reprezentative a uneia dintre facultățile universității. Dacă există facultăți cu un număr suficient de jucători poate constitui chiar și 2 echipe participante.**

Numărul de jucători și rezerve

Fiecare echipă va dispune în fiecare joc de toți jucătorii înscriși la turneu.

Echipamentul

Toate echipele vor purta tricouri/maieuri distinctive, respectiv fiecare echipă de pe teren va purta tricouri/maieuri de o anumită culoare, diferită de culoarea echipamentului celeilalte echipe.

Vor fi folosite ghete, adidași, pantofi sport, cu excepția celor care conțin elemente de fier, aluminiu sau alt material periculos pentru adversar.

Terenul de joc

Jocurile se vor desfășura pe terenul de sport al universității pus la dispoziție de către organizatori.

Mingi de joc

Toate jocurile competiției se vor desfășura cu mingi de joc, mărimea 3, puse la dispoziție de către organizatori. Organizatorii nu vor lăsa echipelor mingi pentru încălzire; astfel, fiecare echipă va trebui să folosească propriile mingi pentru exercițiile de încălzire

Aut de poartă

În momentul în care mingea iese în spatele liniei de fund, în aer sau pe sol, fiind trimisă de către un jucător advers, se va executa aut-ul de poartă, repunerea mingii în joc făcându-se OBLIGATORIU doar de jos, prin lovirea cu piciorul.

Jucătorii echipei adverse nu au voie să pătrundă în careu la repunerea mingii în joc.

Dacă mingea este în joc și prinsă în mâini de portar, acesta o va repune în joc OBLIGATORIU tot cu mâna.

Lovitura de margine

Lovitura de margine se va executa de jos, cu piciorul, din locul în care mingea a părăsit terenul de joc.

Pasa la portar

Când portarul primește pasa de la un coechipier cu piciorul, acesta nu are voie să ia mingea în mână. În cazul în care coechipierul trimite mingea către portar cu capul, pieptul sau coapsa, portarului îi este permis să ia mingea în mână. Regula se aplica numai în propria suprafață de pedeapsă.

Lovituri libere

La executarea loviturilor libere toți jucătorii echipei adverse vor trebui să păstreze o distanță de cel puțin **3 metri** de minge, până ce aceasta va fi în joc.

Mingea va fi în joc de îndată ce a fost atinsă sau jucată.

Loviturile libere indirecte

Loviturile libere indirecte, acordate din interiorul semicercului de 6 metri, se vor executa de pe linia ce marchează acest semicerc, iar echipa sancționată își va putea organiza zidul cu jucătorii pe linia de poartă.

Lovituri de penalitate

Se acordă o lovitură de pedeapsă dacă un jucător comite o greșeală sancționabilă cu lovitură liberă directă în propria suprafață de pedeapsă. Loviturile de pedeapsă se vor executa de la distanța de **7 metri**, portarul fiind obligat să stea pe linia de poartă până în momentul în care mingea a fost atinsă cu piciorul de cel ce execută lovitura de pedeapsă.

În cazul în care un joc din faza semifinalelor/finalelor se încheie la egalitate, se vor executa câte 3 lovituri de departajare pentru fiecare echipă. Dacă, după ce ambele echipe au executat cele trei lovituri scorul este egal, atunci loviturile continuă până când o echipă înscrie cu un gol mai mult decât cealaltă din același număr de lovituri

Schimbările

Schimbările vor fi nelimitate, tip handball și se execută obligatoriu doar pe la mijlocul terenului. (*jucătorul care nu respectă această regulă va fi avertizat cu cartonaș galben iar jocul se va relua cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde era mingea în momentul întreruperii jocului)

Punctualitatea echipelor

Echipele trebuie să fie pregătite de joc cu 10 minute înaintea startului partidei. În cazul în care la ora stabilită pentru începerea jocului oricare din echipe nu este prezentă la terenul de joc, organizatorul va dispune de o perioadă de 5 minute (după ceasul oficial) pentru a se alinia la startul partidei, în caz contrar urmând să piardă jocul cu scorul de 0-3.

Sanțiuni - Norme disciplinare :

Cartonașe:

Un jucător care a primit cartonaș roșu (prin cumul de avertismente sau cartonaș roșu direct) va fi eliminat de pe teren și nu va mai putea fi folosit în jocul respectiv. Jucătorul eliminat poate fi înlocuit după o perioadă de 2 minute, timp în care echipa acestuia va juca cu un jucător mai puțin, cu excepția situației în care echipa în inferioritate primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucători.

Cumulul de cartonașe se contabilizează, doar pentru clasamentul fair play

Clasament Fair-Play:

În caz de egalitate de puncte între echipe, al 4-lea criteriu de calificare este clasamentul Fair-Play în care fiecare cartonaș va avea o valoare negativă de puncte, depunându-se astfel:

1. cartonaș galben = 1 punct
2. eliminare după 2 cartonașe galbene = 3 puncte
3. cartonaș roșu direct = 6 puncte

Pentru întocmirea clasamentului final se va ține cont doar de foile oficiale întocmite de arbitru.

Comportamentul echipelor și a spectatorilor :

Antrenorii și jucătorii de rezervă vor avea delimitată o zonă tehnică în care au voie să se deplaseze în timpul jocurilor. Depășirea zonei poate duce la avertisment și până la oprirea jocului de către arbitru.

Dacă o echipă manifestă în timpul turneului o atitudine violentă (protestează la decizii arbitrale, durități asupra adversarilor, proteste la adresa organizatorilor, etc.) poate fi automat exclusă din turneu.

Delegații echipelor vor fi direct responsabili de atitudinea și comportamentul propriilor jucători în relația cu arbitrii, colegii, adversarii, publicul, organizatorii și materialele ce aparțin bazei sportive (vestiare, bănci de rezervă, etc.).

Organizatorii vor inspecta vestiarele împreună cu delegații echipelor implicate înainte și după fiecare joc. În cazul distrugerilor totale sau parțiale ale materialelor ce aparțin de baza sportivă (vestiare, bănci de rezervă, scaune din tribună, etc.) delegatul, echipa și persoana care a provocat distrugerile sunt direct responsabili.

Dacă suporterii (părinții) unei echipe manifestă în timpul turneului o atitudine violentă (protestează în mod repetat, obscen, violent din punct de vedere verbal sau fizic la deciziile arbitrale, durități fizice asupra arbitrilor, organizatorilor sau celorlați spectatori, adresarea de cuvinte obscene sau rasiste asupra adversarilor s-au la adresa organizatorilor, etc.) echipa în cauză VA FI AUTOMAT EXCLUSĂ DIN TURNEU.

Arbitrii

Toate partidele competiției vor fi arbitrate de arbitrii ce aparțin de Asociația Județeană de Fotbal Mureș.

Arbitrul va reprezenta autoritatea maximă pe terenul de joc și va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc în cazul în care va observa orice atitudine negativă din partea vreunei echipe.

Contestații

Orice contestație sau reclamație va trebuie să fie prezentată în scris organizatorilor, înaintea, la pauza jocului sau imediat după terminarea jocului. Contestația se poate face doar de către antrenor/ delegatul înscris pe foaia de joc oficială.

Contestația va fi soluționată cel târziu până la finalul zilei competiționale.

Organizatorii nu acceptă reclamații sau contestații scrise ce fac referire la deciziile arbitrilor pe parcursul jocurilor.

Acte necesare verificării jucătorului :

Cartea de identitate sau carnetul de student vizat pe anul universitar în curs.

Pentru a asigura corectitudinea competiției, doar organizatorii au dreptul sa facă confruntarea actelor înainte, în timpul sau la finalul oricărui meci sau prin fotografierea întregii echipe participante la începutul jocului !

Premierea echipelor participante

Premierea echipelor se face în următorul mod :

Echipa clasată pe locul 1, va primi din partea organizatorilor o cupă personalizată pentru echipă, o diplomă de participare pentru echipă și fiecare jucător va primi individual, o medalie și tricou cu însemnele universității.

Echipele clasate pe locurile 2 și 3, vor primi, de asemenea, diplome de participare pentru echipă iar fiecare jucător individual medalie.

Premii speciale : cel mai bun jucător, cel mai bun portar.

Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli apărute în timpul turneului, la fel cum **organizatorii nu se vor face responsabili** de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Acceptarea criteriilor

Echipele înscrise la *„Cupa Universității Dimitrie Cantemir”-ediția 2025*, acceptă acest regulament creat de organizatori pentru acest turneu, și fiecare antrenor /reprezentant delegat completează o declarație pe proprie răspundere, că a luat la cunoștință prevederile prezentului regulament.
